

Cours 7 : Sélecteurs CSS et premiers éléments interactifs

 **Compétences évaluées** : Aucune.

1 Sélecteurs CSS

Nous avons vu qu'il est facile avec les CSS de changer le style de tous les éléments d'une page web, par exemple mettre en gras tous les titres de niveau 2. Néanmoins, il arrive souvent que le style d'un élément dépende de son contexte. Par exemple un titre de niveau 2 dans le texte de la page ne sera certainement pas mis en forme de la même manière qu'un titre de même niveau dans une section de menu latéral (comme le menu sur la gauche de cette page). Il faut donc un outil pour restreindre le champ d'application d'une règle CSS à une catégorie particulière d'un ou plusieurs élément(s) donné(s) : ce sont les **sélecteurs CSS**.

Sélecteurs CSS

Les **sélecteurs CSS** sont utilisés pour désigner (ou sélectionner) les éléments HTML que l'on souhaite styliser.

1.1 Sélecteur universel

Le sélecteur universel `*` modifie tous les éléments de la page. Par exemple, pour donner la police Arial à l'ensemble de la page, que ce soit pour les sous-titres, le texte, les listes..., on écrira :

```
1 * {  
2   font-family: Arial;  
3 }
```

1.2 Sélecteur de classe CSS

Le sélecteur de classe CSS désigne une collection d'éléments HTML répondant à une même classe ; on la désigne avec un point `.` dans le code CSS.

Par exemple, on peut créer une classe intitulée `maclasse` à l'aide du code CSS :

```
1 .maclasse{  
2   color:aqua;  
3 }
```

Ainsi, tout élément HTML auquel on associera cette classe écrira en bleu clair. Pour associer un élément HTML à une classe, il suffit de le préciser dans le code HTML en question avec l'attribut `class="maclasse"`. Par exemple, le code suivant n'écrira en bleu clair que les lignes 2, 5 et 7 :

```
1 <p>Bonjour, voici un peu de texte.</p>  
2 <p class="maclasse">Encore du texte, mais cette fois bleu.</p>  
3 <p>Je vais faire une liste où seuls le premier item et le troisième item  
   seront bleus :</p>  
4 <ul>  
5   <li class="maclasse">Mon premier item (bleu)</li>  
6   <li>Mon deuxième item (normal)</li>  
7   <li class="maclasse">Mon troisième item (bleu aussi)</li>  
8 </ul>
```

On peut également mélanger plusieurs classes (tant que les propriétés n'entrent pas en conflit) ; ainsi, s'il existe deux classes s'appelant `maclasse1` et `maclasse2`, il suffit d'écrire `class="maclasse1 maclasse2"`.

1.3 Pseudo-classes

Une pseudo-classe est un mot-clé qui peut être ajouté à un sélecteur afin d'indiquer l'état spécifique dans lequel l'élément doit être pour être ciblé par la déclaration. La pseudo-classe `:hover`, par exemple, permettra d'appliquer une mise en forme spécifique lorsque l'utilisateur survole l'élément ciblé par le sélecteur (changer la couleur d'un bouton par exemple).

La syntaxe pour caractériser une pseudo-classe (par exemple `:hover`) d'une classe `maclasse` en CSS est :

```
1 .maclasse:hover{
2   propriétés que je veux donner à la classe maclasse lorsque la souris la
   survole
3 }
```

On peut lister quelques pseudo-classes usuelles en CSS :

- La pseudo-classe `:hover` permet de spécifier l'apparence d'un élément au moment où l'utilisateur le survole avec le pointeur, sans nécessairement l'activer ;
- La pseudo-classe `:active` permet de cibler un élément lorsque celui-ci est activé par l'utilisateur. Elle permet de fournir un feedback indiquant que l'activation a bien été détectée par le navigateur. Lorsqu'on a une interaction avec un pointeur, il s'agit généralement du moment entre l'appui sur le pointeur et le relâchement de celui-ci.
- La pseudo-classe `:visited` permet de modifier l'aspect d'un lien après que l'utilisateur l'a visité.

2 Premiers éléments interactifs

On peut créer une classe `.monlien` qui rend les textes de couleur bleu clair et de taille normale en des textes de couleur verte, de taille deux fois plus grande et sans trait souligné lorsqu'on passe la souris dessus :

```
1 .monlien{
2   color:aqua;
3   font-size:1em;
4 }
5
6 .monlien:hover{
7   color:green;
8   font-size:2em;
9   text-decoration: none;
10 }
```

Le passage d'une propriété à l'autre est brusque ; on peut « adoucir » ce changement avec des propriétés de transition. Cette propriété `transition` peut prendre plusieurs valeurs. La syntaxe est la suivante :

```
1 .maclasse{
2   transition-duration: 5s;
3   transition-timing-function: linear;
4   transition-delay: 500ms;
5 }
```

- `transition-duration` définit la durée (en secondes `s` ou millisecondes `ms`) que doit durer une animation. La valeur par défaut, `0s`, indique qu'il n'y aura aucune animation ;
- `transition-timing-function` décrit la façon dont les valeurs intermédiaires des propriétés CSS affectées par un effet de transition sont calculées. Ceci permet donc de définir une courbe d'accélération, de manière à ce que la vitesse de la transition varie au cours de sa durée ;

- `transition-delay` indique la durée à attendre avant de débiter la transition qui s'applique pour un changement de propriété.